

# ►►► Programmation JAVASCRIPT

## Objectifs pédagogiques

Avec cette formation **Programmation JAVASCRIPT** de **83 modules** vous apprendrez les bases et fonctionnalités du langage JavaScript et serez autonome sur la création de projets web.

## Temps moyen de formation

47 heures

## Système d'évaluation

OUI

## Niveau de granularisation

82 Modules comprenant :  
- 17 modules interactifs soit 78 leçons d'apprentissage  
- 65 modules vidéos

## Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC

## Technologie

- HTML5
- Norme SCORM

The screenshot shows a course page for 'Les variables et types de valeurs JavaScript'. The main content area features a large graphic with the text 'Présentation des opérateurs arithmétiques et d'affectation JavaScript' and a sub-heading 'Qu'est-ce qu'un opérateur ?'. A sidebar on the left lists the course chapters, with the current chapter highlighted.

The slide is titled 'CLASSES DE CARACTÈRES / MÉTACARACTÈRES'. It lists the following objectives: 'Présentation des classes de caractères et premiers exemples d'utilisation', 'Exemples d'écriture de classes de caractères', 'Recherches au sein de plusieurs intervalles', and 'Présentation des métacaractères ou classes abrégées'.

```
<head>
  <title>élément canvas</title>
  <meta charset="utf-8">
  <style>
    margin: 0px;
    padding: 0px;
  </style>
  </head>
  <body>
    <canvas id="canvas1" width="400" height="200"></canvas>
  </body>
  <script>
    var canvas = document.getElementById("canvas1");
    var contexte = canvas.getContext("2d");
  </script>
</html>
```

The screenshot shows a course page for 'Symboles, itérateurs et générateurs en JavaScript'. The main content area features a large graphic with the text 'Les symboles et l'objet Symbol en JavaScript' and a sub-heading 'Présentation des symboles en JavaScript'. A sidebar on the left lists the course chapters, with the current chapter highlighted.



## Détail formation : Programmation JAVASCRIPT

### Langage JavaScript

- Introduction au cours JavaScript
- Les variables et types de valeurs JavaScript
- Les structures de contrôle JavaScript
- Les fonctions en JavaScript
- L'orienté objet en JavaScript
- Valeurs primitives et objets globaux JavaScript
- Manipulation du BOM en JavaScript
- Manipulation du DOM en JavaScript
- Utilisation des expressions régulières en JavaScript
- Notions avancées sur les fonctions JavaScript
- Gestion des erreurs et mode strict en JavaScript
- L'asynchrone en JavaScript
- Symboles, itérateurs et générateurs en JavaScript
- Stockage de données dans le navigateur en JavaScript
- L'élément HTML canvas et l'api canvas
- Les modules JavaScript
- Json, ajax et fetch en JavaScript

### JavaScript – Niveau Débutant (Vidéo)

- Présentation du cours JavaScript
- Introduction au JavaScript
- Environnement de travail
- Où écrire le code JavaScript
- Syntaxe, indentation et commentaires
- Présentation des variables en JavaScript
- Les types de valeurs des variables JavaScript
- Opérations entre variables en JavaScript
- La concaténation en JavaScript
- Introduction aux conditions en JavaScript
- Les conditions if, if...else et if...else if...else
- Les opérateurs logiques
- Simplification des conditions JavaScript
- Structures ternaires en JavaScript
- Le switch
- Les boucles en JavaScript
- Introduction aux fonctions en JavaScript
- Découverte et définition des objets en JavaScript
- Valeurs primitives et objets natifs
- Créer des objets en JavaScript
- Les méthodes de l'objet String
- L'objet Number, propriétés et méthodes
- Présentation de l'objet Array et des tableaux
- Les méthodes de l'objet Array
- Présentation de l'objet Date
- Les méthodes de l'objet Date

### JavaScript – Niveau Intermédiaire (Vidéo)

- L'objet Math et ses méthodes
- La portée en JavaScript
- Les fonctions anonymes
- Les fonctions auto invoquées
- Les closures en JavaScript
- Présentation du DOM HTML
- Accéder à des éléments HTML en JavaScript
- Modifier du contenu HTML en JavaScript
- Ajouter et insérer des éléments HTML en JavaScript
- Modifier ou supprimer des éléments HTML en JavaScript
- Naviguer dans le DOM en JavaScript
- Introduction aux événements
- La méthode addEventListener
- La propagation des événements
- Présentation de l'objet Event
- Le BOM et l'objet Window
- Présentation de l'objet Screen
- Présentation de l'objet Navigator
- Présentation de l'objet Location
- Présentation de l'objet History
- Découverte des expressions régulières
- Recherches et remplacements

### JavaScript – Niveau Confirmé (Vidéo)

- Quantifieurs et options
- Les classes de caractères et les métacaractères
- Rappels sur les formulaires HTML
- Validation HTML des formulaires et limitations
- Validation JavaScript de formulaires HTML
- Présentation de l'élément canvas
- Dessiner des rectangles dans le canvas
- Dessiner des lignes dans le canvas
- Dessiner des arcs de cercle dans le canvas
- Créer des dégradés dans le canvas
- Insérer du texte et des images dans le canvas
- Rotations et translations dans le canvas
- Gestion du délai d'exécution en JavaScript
- Les cookies en JavaScript
- Gestion des erreurs en JavaScript
- Le mode strict en JavaScript
- Conclusion du cours JavaScript